



## MINT-Workshops der Stadtbücherei Bregenz

- **Kackwurstfabrik** (für Volksschüler; ca. 1,5 Stunden): Sachbuch: Kackwurstfabrik; 1,2 oder 3 Quiz; Wie funktioniert die Verdauung und was ist eigentlich wirklich gesunde Ernährung? Verbunden mit Dash- und Bluebotrobotik überlegt ihr, was tut meinem Körper gut?
- **Straßenverkehr** (für Kindergärten; ca. 1 Stunde): Bilderbuch zum Thema Verkehr. Was sind Roboter? Wir lernen erstes Programmieren mit den Blue- und Beebots auf der Straßenverkehrsmatte.
- **Piratenschatzsuche** (in verschiedenen Schwierigkeitsstufen; für Kindergärten und bis 2. Klasse VS; ca. 1 Stunde): Lustiges Bilderbuch zum Thema Schatzkarte; Wir lernen erstes Programmieren mit den Blue- und Beebots auf Schatzsuchermatten; mit Schatzsuche und Quiz
- **Raumfahrt** (für Volksschüler bis 3. Klasse; ca. 1,5 Stunden): Sachbilderbuch zum Thema Raumfahrt; Verschiedene Raketenexperimente; z. B.: Wie funktioniert das Rückstoßprinzip? Können wir auch Raketen starten lassen?
- **Astronomie** (für Volksschüler; ca. 1,5 Stunden): Sachbilderbuch zum Thema; 1,2 oder 3 Quiz und weitere Überraschungen
- **Magnetismus** (für Volksschüler und Kindergärten; ca. 1 Stunde): Welche Stoffe fühlen sich voneinander angezogen – welche finden sich eher abstoßend? Wir experimentieren und spielen mit Magneten.
- **Coding** (für Volksschüler 3. & 4. Klasse; ca. 1,5 Stunden): Was sind Programmiersprachen? Wir lernen den Codey Rocky und den Dashbot mit Scratch zu programmieren.
- **Escape Room Koffer** (verschiedene Schwierigkeitsstufen und Themen; ab 4. Klasse Volksschule bis 4. Klasse Mittelschule; ca. 2 Stunden): Verschiedene Rätsel und Codes müssen gelöst werden, um die Schlösser zu knacken, die den Koffer versperren. Da raucht das Hirn!
- **Farben- und Wassereperimente** (für Kindergärten ca. 0,5 Stunden): Ein wahres Potpourri von spannenden und lustigen Experimenten. z. B.: Wie funktioniert eine Wassermühle?
- **Plastikrecyclingkoffer** (für Volksschüler 2. Klasse bis 4. Klasse): An verschiedenen Stationen lernen wir einiges über Mülltrennung und Recycling. Dabei lernen wir spielend unsere Roboter zu programmieren und für die Mülltrennung zu benutzen.